

Modulplan Musik und Medienkunst Bachelor, Kursübersicht in Minuten pro Woche

BA1 1. und 2. Semester		ECTS	ECTS	BA2 3. und 4. Semester		ECTS	ECTS	BA3 5. und 6. Semester		ECTS	ECTS	
Einzelunterricht / Individuelle Projekte		1.Sem	2.Sem	Einzelunterricht / Individuelle Projekte		3.Sem	4.Sem	Einzelunterricht / Individuelle Projekte		5.Sem	6.Sem	
Sound Arts Projekt		45	8	45	8	8		Sound Arts Projekt		45	6	
Musik und Bild Projekt		15	1	Musik und Bild Projekt	15			Musik und Bild Projekt	15			
Audiotechnik Projekt		15	1	Audiotechnik Projekt	15			Audiotechnik Projekt	15			
				Medienkunst/Performance Projekt	15			Medienkunst/Performance Projekt	15			
				Wahlpflichtfächer (WPF):				Wahlpflichtfächer (WPF):				
				Mind. 2 Einzelunterricht sind Pflicht	30	2	2	Mind. 2 Einzelunterricht sind Pflicht	30	2	2	
Klavier & Elektronische Tasteninstrumente		30	3	Klavier & Elektronische Tasteninstrumente	30	3	3					
Klassenkurse Sound Arts				Klassenkurse Sound Arts				Klassenkurse Sound Arts				
Einführungskurs Sound Arts		60	1	Spektrale Klangbearbeitung	80	2		Audiotechnik Advanced (Wahl)	20	1		
Klangsynthese I		80	2	Rhythmusmaschinen	80		2	Musik und Bild V: Zwischen Film/Videokunst	60	1	-	
Klangsynthese II		80		Audiotechnik III:	75	2		Musik und Bild VI: Aktuelle zeitgenössische a	60	-	1	
Audiotechnik I: Grundlagen Aufnahme-Editing		75	2	Audiotechnik IV	75		2	Performing Arts, Performance Art	70	1	1	
Audiotechnik II: Grundlagen Übertragung-Wiedergabe		75		Musik und Bild III: Konventionelle Klang/ Kon	60	1		Live! Sound Arts (Live electronics)	80		2	
Musik und Bild I: Formale Grundlagen der Kunstformen		60	1	Musik und Bild IV:Montage im Film/ Bewegtt	60		1	Analyse Forum /BA-Thesis	120	2	2	
Musik und Bild II:Experimentelle Klang/ Kompositionste		60		Performing Arts, Performance Art	70	1	1	Klangwerkstatt/Klanginstallation	120	1	2	
				Career Skills Projektwoche	120	2		Virtuelle Instrumente II: Physical Modelling	80	2		
				Wahlkurse (W) nach Angebot *				Medientheorie	60	1	1	
				* Hardware Hacking				Klangraum Raumklang	80	2		
				* Musik und Raum (Szenografie)				Klangkunst im öffentlichen Raum	80		2	
				* Arduino								
				* Musik und Gender								
				* Schreibwerkstatt / Forschungspraktikum								
				* Live Elektronik für Jazz and Sound Arts								
				* Sound Für Games / VR								
				* Sound vs Artificial Intelligence								
				* Ausseuropäische Musik								
				4 Wahlkurse im 3. bis 6. Semester				Wahlkurse (W) nach Angebot *				
Projektwoche pro Semester	1 Woche	1	1	Projektwoche pro Semester	1 Woche	1	1	4 Wahlkurse im 3. bis 6. Semester	60	4		
2 Gastkurse pro Semester	nach Angebot	1	1	2 Gastkurse pro Semester	nach Angebot	1	1	Projektwoche nur im 5. Semester	1 Woche	1	-	
								2 Gastkurse pro Semester	nach Angebot	1	1	
Klassenkurse Musik Theorie				Klassenkurse Musik Theorie				Klassenkurse Musik Theorie				
Schall Ohr Schrift (SOS)		120	2	Schall Ohr Schrift (SOS)	120	2	2	Auswahl aus dem Angebot der Musik (Klassik, Theorie, Jazz, etc.):				
Lesen Analysieren Schreiben (LAS)		120	2	Lesen Analysieren Schreiben (LAS)	120	2	2	1 Seminar	60	-	1	
Musikgeschichte		120	2	Musikgeschichte	120	2	2	Oder 2 Vorlesungen	60	1	-	
Medienkunst (Geschichte Analyse Praxis)		60	1	Aktuelle Musik	60	1	1					
Y Klassenkurse				Y Klassenkurse				Y Klassenkurse				
Kulturhistorische Vorlesung	90	1	1									
Toolbox AV-Technik	1 Woche	2	-									
Toolbox (nach Angebot im Y)	je 1 Woche			Y-Toolboxen und Y-Projekte mit mindestens 6 ECTS im 1. bis 6. Semester								2
Y-Freitagskurse												4
				Thesis								
				2 Praktika im 3. bis 6. Semester						2	2	
								Bachelorthesis	60	2	3	
								E. Wissenschaftliches Arbeiten /BA Thesis	60	1	-	
				Module anderer Studiengänge (Wahlkurse nach Angebot)						0 - 20		
								TOTAL ECTS		180		

Minor Sound ARTS

							Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4
20 Sound Arts	Pflicht/Wahl	Einzel/Gruppen	Zeit Minuten	ECTS	20/30/40					
Belegung in 2 / 3 / 4 Semestern möglich										
Sound Arts Einzel	P	E		30	5 10/15/20/		5 5-Präsentation	5-Präsentation	5-Präsentation	
Grundlage Sound Arts (Lilian Beidler)	WP	G		80	2		2	2	2	2
Grundlage Audiotechnik (Beat Müller)	WP	G		80	2		2	2	2	2
Fundamental Electroacoustic Composition (Teresa Carrasco)	WP	G		80	2		2	2	2	2
3 Kurse in 2 Semestern (4 in 3/ 6 in 4)										
Medienkunst GAP	W	G		60	1		1	1	1	1
Elektronische Gehörbildung (Annie Rüfenacht)	WP	G		60	1		1	1	1	1
Wahlangebot Sound Arts	W	G		60	1		1	1	1	1
Medientheorie	W	G		60	1		1	1	1	1
3 Kurse in 2 Semestern (5 in 3/ 5 in 4)										
Gastveranstaltungen	W	G	x			3/5/5 1/2/3				

BA1 1. Semester	BA1 2. Semester	BA2 3. Semester	BA2 4. Semester	BA3 5. Semester	BA3 6. Semester
Klassenkurse Sound Arts					
Musikalische Gestaltung I. Grundlagen Elektroakustische Musik	Musikalische Gestaltung II. Klangsynthese	Musikalische Gestaltung III. Musik und Raum	Musikalische Gestaltung IV. Physical Modelling Synthesis	Musikalische Gestaltung V. Spectral Sound Processing	Musikalische Gestaltung VI. Algorithmische Komposition
Einführung in Hörhaltungen, Höranalyse und listening practice Historische und aktuelle Musikbeispiele Einführung in formale Kompositionskriterien Einführung in Max MSP Sampling - historische Einführung und grundlegende Funktionen Additive Synthese - historische Einführung und Funktionen Kompositorische Übungen I & II mit Fokus auf Grobform und klangliche Parameter	Erweiterung Hörpraxis/Studierende stellen ein Stück/Komponist*in vor Harmonische Teiltonreihe > Harmonische/unharmonische Obetonspektren, Subtraktive Synthese Amplituden-Modulation/Ringmodulation, Synthesizers Einführung in Live Electronics und Interfacing, MIDI Kompositionsübung I Frequenz-Modulation: die FM Synthese Kompositionsübung II	Klangraum Raumklang Raumkompositionen. Formate und Kompositionsverfahren. Klangkunst als Interaktion mit und in dem Raum. Klanginstallation. Klangkunst im öffentlichen Raum Klangkunst Installation „Genius Loci“ „In Situ“ Klangkunst als virtueller Raum Klangskulpturen Verzögerungsdesign entsprechend der natürlichen Raumantwort: Impulsantwort (IR) Verfahren HRTF (Außenohr-Übertragungsfunktion) Kompositorische Übungen II	Karplus-Strong-Algorithmus Physical Modeling Einleitung in Gen für Max / MSP Combfiler Wavetable Synthese Formant Synthese Algorithmische Komposition I Fundamentals of Sensor-based musical instruments and interactive music. Fundamentals of Webaudio	Einführung in die FFT FFT Convolution / Cross Synthesis / Filtering FFT Denoise FFT Spectral Delay FFT Phase Vocoder / Freeze Effekt FFT Compression Advance FFT Anwendungen Jitter in Max/MSP Algorithmische Komposition II	Algorithmische Komposition III Generative Musik Genetic Algorithms Transition Networks Cellular Automata Artificial Intelligence Machine Learning
Audiotechnik I.	Audiotechnik II.	Audiotechnik III.	Audiotechnik IV.	Audiotechnik V. ADVANCE KURS (Wahl)	
Grundlagen Akustik - Wahrnehmung - Raumakustik / Grundlagen digital audio / Einführung Tonstudio / Grundlagen Signalfloss - analog and digital / Grundlagen Mikrofonierungstechnik in Stereo / Einführung Schnitt und Montage als unhörbare Performanceoptimierung und kompositorisches Mittel	Grundlagen Lautsprecher - Referenzabhör / Beschallung - Mischpulttechnik, für konzertante und installative Anwendungen / Räumliche Gestaltung aufnahmetechnisch und beschallungstechnisch / Einführung Mehrkanaltechnik - Surroundformate - Akusmatik / Einführung Postproduktionswerkzeuge	recording: advanced-miking, studio-routings und session-setup, komplexere recording-sessions. mixing: raumakustik & abhöre, psychoakustik & audiovisuelle phenomene, headphones vs. speakers, referenzen/stylistik/targeting, editing, abläufe & strategien, balance/panning-techniken, spektrum & phase, dynamics, distortion, time-based fx's, modulation, pitch, spectral editing, convolution, vocoding, layering, triggering, automation, controllers, hybrid-mixing & hardware; mixing für's bild.	immersive sound live & im studio: einföhrung in spat5 und spat revolution, panning und raum/2 & 3D-panning, up-mixing, down-mixing, binaurale synthese, transaurale filter, channel-based-systeme, ambisonics, convolution. mastering: spectral editing, processing, levels & normen, coding, authoring, delivery-formate. wiederholung theorie, white-test, abschluss-prüfung (theorie & praxis-arbeit).		
Musik und Bild I.	Musik und Bild II.	Musik und Bild III.	Musik und Bild IV.		Musik und Bild VI.
Kick off Einführung ins Fach Themenschwerpunkt: Formale Grundlagen der Kunstformen I. Grundreflexionen bzgl. Zusammenführung der Kunstformen. Anfänge des Films, Absoluter/ Abstrakter Film 20er Jahre. Visuelle Musik, von Musik/musikalischen Prinzipien zum Film zurück zur Musik. Intersensorik/ Intermedialität Ausblick in zeitgenössische Arbeiten. Bausteine: Wahrnehmungsübungen, Analysen. Filmbasierte Kompositorische Übung, Semesteraufgabe	Themenschwerpunkt: Experimentelle Klang/ Kompositionstechniken im Film und Bildsprache/ Inszenierung/ Kameraauflösung vom Stummfilm zum Tonfilm, Blinder Film, Narrativer Film. Filmsprache/ Filmmische Gestaltungsmittel II. Klang/ Komposition: musique concrète/ Klangcollage, Sounddesign, Stille Filmmische Gestaltungsmittel in Wechselwirkung mit musikalischen/ klanglichen Gestaltungsmitteln und Gestaltbarkeit der Ebenen zueinander. Bausteine: Wahrnehmungsübungen, Analysen. Filmbasierte Kompositorische Übung, Semesteraufgabe	Themenschwerpunkt: Konventionelle Klang/ Kompositionstechniken im Film und Bildsprache/ Inszenierung/ Kameraauflösung. Funktionen der Filmmusik, Leitmotivtechnik, (Wagner), Sounddesign Filmmische Gestaltungsmittel in Wechselwirkung mit musikalischen/ klanglichen Gestaltungsmitteln und Gestaltbarkeit der Ebenen zueinander Bausteine: Transkription Hörpartitur Sounddesign, Analysen, Wahrnehmungsübung Film/ Videobasierte Kompositorische Übung, Semesteraufgabe	Themenschwerpunkt: Montage im Film/ Bewegtbild. Montage im Ton. Rhythmus, Bewegung im Bewegtbild und Ton. Einfüsse der Montage auf (Zeit-/Wahrnehmung)/ Interpretation der Szene, formale und semantische Ebene. Filmmische Gestaltungsmittel in Wechselwirkung mit musikalischen/ klanglichen Gestaltungsmitteln und Gestaltbarkeit der Ebenen und Genres zueinander (Spielfilm, Experimentalfilm / Musik, Geräusch/Klang), Verzahnungen Found Footage, Audiovisuelle Komposition, Mediale Polyphonie. Bausteine: Analysen, Wahrnehmungsübung Film/ Videobasierte Kompositorische Übung, Semesteraufgabe	Zwischen Film/ Videokunst 60er und heute I / Audiovisuelle Komposition, Abstrakte Narration, (mehrkanaligen) audiovisuellen Installationen, Erweitertes Komponieren mit (Bewegtbild) Bild Material, Körper, Raum, Bewegung - verschiedenen Medien verschiedene Formate. Bausteine: Analysen, Wahrnehmungsübung Film/ Videobasierte Kompositorische Übung, Semesteraufgabe	Themenschwerpunkt: Aktuelle zeitgenössische audio-visuelle Arbeiten/ Installationen in unterschiedlichen audio-visuellen Konstellationen und Formaten. Audiowalks, 3DVR-Arbeiten. Bausteine: Analysen, Wahrnehmungsübung audiovisuelle Übung, Semesteraufgabe

Medienkunst GAP I.	Medienkunst GAP II.	Performance I.	Performance II.		Performance IV.
				Analyse Forum	
					Analyse Forum
				Elektronische Gehörbildung	
				Musik beschreiben Motive beschreiben Motive grafisch beschreiben Algorithmische Komposition / algorithmische Modelle	Elektronische Gehörbildung
					Musik beschreiben II Motive beschreiben II Algorithmische Strukturen erkennen Klänge nachbilden und erkennen

















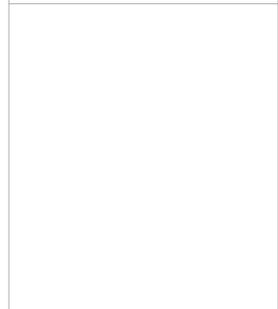
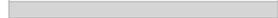
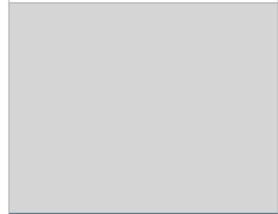






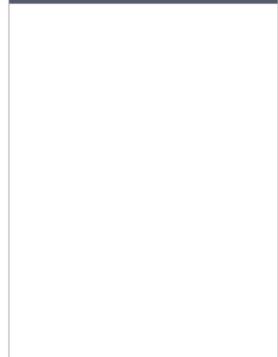


BA1 1. Semester	BA1 2. Semester	BA2 3. Semester	BA2 4. Semester	BA3 5. Semester
Klassenkurse Musik Theorie				
Schall Ohr Schrift (SOS) I.	Schall Ohr Schrift (SOS) II.	Schall Ohr Schrift (SOS) III.	Schall Ohr Schrift (SOS) IV.	
Intervalle in Verbindung mit Teiltonreihe und harmonischen Obertonspektren Stimmübung: Haltung, Vorsingen/Nachsingen. Fokus harmonische Intervalle Intonationsübungen basierend auf Naturtonreihe Stücke aus klassischer Chorliteratur	Obertöne erkennen und singen Vorhalte, Tensions und Schwebungen, mikrotonale Abweichungen Stimmübung: Fokus unharmonische Intervalle, Vokale/Formanten, Intonation und Abweichung Stücke aus klassischer Chorliteratur	Stimmübungen mit Fokus auf Raum: Resonanzraum Körper-Stimme Graphische Partituren Kirchentonarten 3- bis 4-stimmige Stücke aus klassischer Chorliteratur	Stimmübungen mit Fokus auf komplexere Formen, formal und klanglich (algorithmisch...) Kirchentonarten II Historische und außereuropäische Stimmungen und Skalen 3- bis 4-stimmige Stücke aus klassischer Chorliteratur	
SOS 1. Semester: - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Rhythmen (binär, ternär) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Melodien (Dur, Moll) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Akkorden (Dreiklänge) - erkennen, reproduzieren, notieren von Intervallen im Kontext der Teiltonreihe -> im Kontext von historischen und aktuellen Literaturbeispielen aus allen Genres	SOS 2. Semester: - Inhalt des 1. Semesters vertieft, erweitert und kombiniert - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Polyrythmen (binär, ternär) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Melodien (mit Alterationen, Ausweichungen, Modulationen) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Akkorden (Dreiklänge mit Tensions) -> im Kontext von historischen und aktuellen Literaturbeispielen aus allen Genres	SOS 3. Semester: - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Melodien (Kirchentonarten) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Akkorden (Vierklänge) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Harmonien (Kadenz, Sequenzen, Grooves, Klavierpraxis) -> im Kontext von historischen und aktuellen Literaturbeispielen aus allen Genres	SOS 4. Semester: - Inhalt des 3. Semesters vertieft, erweitert und kombiniert - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Melodien (diverse Modi, mit verschiedenen Stimmungen) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Akkorden (Vierklänge mit Tensions) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Harmonien (Kadenz, Sequenzen, Grooves, Klavierpraxis) - erkennen, reproduzieren, improvisieren, notieren von Motiven, Klein- und Grossformen -> im Kontext von historischen und aktuellen Literaturbeispielen aus	
Lesen Analysieren Schreiben (LAS) I	Lesen Analysieren Schreiben (LAS) II	Lesen Analysieren Schreiben (LAS) III	Lesen Analysieren Schreiben (LAS) IV	
Historische Kompositionstechniken: Renaissance/ Frühbarock (Cantus durus/cantus mollis). Begleitende Analyse von historischen Werken. – Schreibübungen: Kantonalatz 16./17. Jh. (vierstimmiges Aussetzen von gegebenen Melodien, Kadenz), Kontrapunkt 16./17. Jh. (Kanon in verschiedenen Intervallen, Diminution, Klauseln).	Historische Kompositionstechniken: Barock (Dur/ Moll, Modulation innerhalb der leitereigenen Tonarten). Begleitende Analyse von historischen Werken. – Schreibübungen: Generalbass (dreistimmiges Aussetzen von gegebenen unbezifferten Bässen, Oktavregel), Kontrapunkt (Beginn einer zweistimmigen Invention), Skizzen zu Sultensätzen.	Historische Kompositionstechniken: Klassik/ Frühromantik (Dur/Moll, Modulation innerhalb des durch die Variantart erweiterten Systems). Begleitende Analyse von historischen Werken. – Schreibübungen: klavertypisches Begleiten von gegebenen Melodien, Menuett und Erweiterung zur Sonatenhauptsatzform, improvisierte Formen der Klassik (Eingang, Kadenz, Präludium).	Historische Kompositionstechniken: 1. Hälfte des 20. Jh. ("impressionistisch", "modal", "atonal", "zwölftönig"). Begleitende Analyse von historischen Werken. – Schreibübungen: Melodiebearbeitung, freie Sätze – Nach Möglichkeit Zusammenarbeit mit Kurs Aktuelle Musik BA Klassik: Kennenlernen von klassischen Instrumenten und ihrer technischen Möglichkeiten. – Rekomposition: bearbeitende/übersetzende Auseinandersetzung mit Werken anderer Komponist*innen.	
Musikgeschichte I	Musikgeschichte II	Musikgeschichte III	Musikgeschichte IV	
Der Kurs zeigt die wesentlichen Strömungen der europäischen Musikgeschichte chronologisch auf und beschreibt Musik in ihren historischen, kulturellen und sozialen Kontexten. Zentraler Aspekt: das Hören von besonders repräsentativen und historisch wirkungsmächtigen Beispielen. Ziel des Kurses: Strömungen, Entwicklungen und Umbrüche in der Musikgeschichte kennen zu lernen und kompetent beschreiben zu können (Epochen, Schlagworte der Zeit, Gattungen, Besetzungen, Komponisten, ästhetische Vorstellungen, kompositionstechnische Merkmale, etc.). Dabei wird stets eine Vernetzung zu politischer Ereignisgeschichte, Sozialgeschichte und zu anderen Künsten angestrebt. Semester 1 thematisiert Musikkulturen des Altertums, die Musik des Mittelalters und der Renaissance bis zum epochalen musikalischen Sprachwandel um 1600.	Das zweite Semester behandelt Musik des 17. und 18. Jahrhunderts, von den Anfängen der Oper bis hin zur Wiener Klassik um 1800.	Im Zentrum des 3. Semesters steht das 19. Jahrhundert und die Musik der 1910er und 20er Jahre.	Im 4. Semester wird die Musikgeschichte in der westlichen Welt ab ca. 1900 betrachtet und in den Kontext der allgemeinen Kunst- und Medienentwicklung gestellt. Dabei werden kompositionstechnische Strategien in Europa und USA in der Kunstmusik thematisiert, die Geschichte des Jazz betrachtet aber auch Bereiche wie Filmmusik, Musik und bildende Kunst, Produktionstechnologie oder Einflüsse des Musikmarktes auf die Inhalte in den Blick genommen. Ziel ist es, analytische Instrumente zu trainieren, um mit ausreichendem Kontextwissen Musik analysieren und interpretieren zu können.	
Einführung Medientheorien I	Einführung Medientheorien I	Einführung Medientheorien I	Einführung Medientheorien I	Einführung Medientheorien I
				Lektüre und Diskussion von Texten aus einem subjektiven Kanon der Medientheorien des 20. Jahrhunderts, vor deren Hintergrund wir aktuelle Medienumbrüche und deren ästhetische/ künstlerische Konsequenzen identifizieren und hinterfragen. Fokus: Zeichentheorie und Sprache, Analoge Kopie, Phonographie
		Aktuelle Musik	Aktuelle Musik	
		Geschichte Elektroakustische Musik	Geschichte Elektroakustische Musik	



Einführung Medientheorien I

Lektüre und Diskussion von Texten aus einem subjektiven Kanon der Medientheorien des 20. Jahrhunderts, vor deren Hintergrund wir aktuelle Medienumbrüche und deren ästhetische/ künstlerische Konsequenzen identifizieren und hinterfragen. Fokus: Kybernetik, Digitale Ästhetik, Systemtheorie, Embodiment



Sound Arts Wahlkurse im 3. bis 6. Sem

(nach Angebot)

Hardware Hacking

Musik und Raum (Szenografie)

Arduino

Musik und Gender

**Schreibwerkstatt /
Forschungspraktikum**

**Live Elektronik für Jazz and Sound
Arts**

Sound Für Games / VR

Vermittlung / Entrepreneurship

Aussereuropäische Musik

Lektüreseminar "Körperbilder"

Grundlagenkurs Sound Arts

Kursinhalte

[bitte Text hier einfügen]			
Auseinandersetzung mit historischen und zeitgenössischen Raumkonzepten und Inszenierungsstrategien der Präsentation von Musik und der intermedialen Kunstproduktion; Diskussion der wesentlichen Elemente sowie Prinzipien der Raumgestaltung (wie Licht, Farbe, Form, Materialität oder Ausrichtung, Perspektive, Hierarchie...); Erarbeitung von Strategien für die individuelle Übersetzung von musikalischen und bildnerischen Ideen in die Raumgestaltung; Vermittlung praktischer Tools dieser künstlerischen Annäherung, wie: Raumpartitur, Modell, MockUp und szenografische Improvisation.			
[bitte Text hier einfügen]			

<p>Begriff Gender, Musikgeschichte Frauen in der experimentellen, elektronischen Musik, Komponistinnen vorstellen u.a von Kursteilnehmer*innen Recherche: Netzwerke Gast, Diskussion</p>			
<p>[bitte Text hier einfügen]</p>			
<p>[bitte Text hier einfügen]</p>			
<p>[bitte Text hier einfügen]</p>			

Präsentation eigene Arbeit oder Stück Programmtexte Interview, FAQ, CV und Biografie Interviews durchführen und Videos, kurze Biografie erstellen Feedback			
[bitte Text hier einfügen]			

<p>Wir lesen Texte (immer mit einigen Wochen Abstand zwischen den Sitzungen), um sie gemeinsam zu diskutieren. Es geht um die Bilder, Utopien und Phantasmen des Körpers, die uns selbst, Maschinen oder die Gesellschaft kulturell prägen. Der inhaltliche Bogen spannt sich vom Hygienenediskurs des 19. Jh. über „Krankheit als Metapher“ (Susan Sontag) bis zu Gendertheorie und der poetischen Körper-Metaphorik in der Geschichte Künstlicher Intelligenz.</p>			
--	--	--	--

<p>Einführung in Hörhaltungen, Höranalyse und listening practice Historische und aktuelle Musikbeispiele Einführung in formale Kompositionskriterien Einführung in Max MSP Sampling - historische Einführung und grundlegende Funktionen Additive Synthese - historische Einführung und Funktionen Kompositorische Übungen I & II mit Fokus auf Grobform und klangliche Parameter Einführung in Live Electronics mit Amplituden-Modulation/ Ringmodulation, Synthesizers</p>			